

Scheda delle Abilità Investigative

Giocatore					
Personaggio					
Adulare (I)					
Agraria (T)					
Bassifondi (I)					
Cacciare (T)					
Comando (I)					
Contabilità (A)					
Fotografia (T)					
Giudicare (I)					
Interrogare (I)					
Intimidire (I)					
Intuizione (I)					
Ispirare (I)					
Legge (A)					
Logistica Militare (A)					
Medicina (T)					
Negoziare (I)					
Nobiltà (I)					
Occultismo (A)					
Rassicurare (I)					
Sale della Terra (I)					
Scienza (A)					
Scienza Militare (A)					
Scienze Politiche (A)					
Scienze Umane (A)					
Topografia (T)					

Matrice del Gruppo

Giocatore	Personaggio	Occupazione Civile	Pulsione	Quella Stramaledetta Bizzarria	Collegamento

Tabella delle Sfide Relative

Sfida Relativa	Difficoltà (Fuggire)	Difficoltà (Altro)	Difficoltà (Eliminare)	Pegno
Debole	2	3	3	0
Forte ma in Inferiorità	2	4	3	0
Scontro alla Pari	3	5	4	1
Superiore	4	5	4	1
Notevolmente Superiore	3	6	7	2
Schiacciante	5	7	7	2
Troppo Orribile da Considerare	5	8	8	3