

IL GIORNO DOPO

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

Nome _____

Giocatore _____

Pulsione _____

Occupazione _____

ABILITÀ INVESTIGATIVE

LEVE (2):

ABILITÀ GENERICHE

Aletica (Fisica) _____

Autocontrollo (Mentale) _____

Combattimento (Fisica) _____

Contatti (Pratica) _____

Furtività (Pratica) _____

Guerriglia (Pratica) _____

Guidare (Fisica) _____

Meccanica (Pratica) _____

Morale (Mentale) _____

Politica (Mentale) _____

Preparazione (Mentale) _____

Primo Soccorso (Pratica) _____

Senso del Pericolo (Mentale) _____

Tempra (Fisica) _____

Parallelismo _____

--

Ricordo Peggior
