

**PG**

Nome del personaggio

**Classe**

**AL**

Allineamento: Legale,  
Neutrale, Caotico

**Titolo**

**Livello**

Livello di esperienza

# OLD-SCHOOL ESSENTIALS

## SCHEDA DEL PERSONAGGIO

## CARATTERISTICHE

**FOR**

Attacchi in mischia,  
Aprire porte

**INT**

Lingue,  
Alfabetizzazione

**SAG**

Tiri salvezza contro  
magia

**DES**

Attacchi a distanza,  
CA, Iniziativa

**COS**

Punti ferita

**CAR**

Reazioni,  
N° Seguaci, Lealtà

Tiro sulle Caratteristiche: pari o sotto con 1d20

## TIRI SALVEZZA

**M**

Morte, veleno

**B**

Bacchette

**P**

Paralisi,  
pietrificazione

**S**

Soffio

**I**

Incantesimi, verghe,  
bastoni

**±**

Modificatore SAG ai tiri  
salvezza contro magia

Tiro Salvezza: pari o sopra con 1d20

Ritratto del personaggio, simbolo, descrizione

## COMBATTIMENTO

**PF**  *Punti ferita*

**Max**

Punti ferita massimi

**±**

Modificatore COS ai  
punti ferita

**CA**  *Classe Armatura*

**SA**

CA senza armatura:  
10 + modificatore DES

**±**

Modificatore DES alla  
Classe Armatura

**Att**  *Bonus di attacco*

**Mis**

Modificatore FOR agli  
attacchi in mischia

**Dis**

Modificatore DES agli  
attacchi a distanza

## INCONTRI

**Ini**

Modificatore DES alla  
iniziativa (opzionale)

**±**

Modificatore CAR ai  
tiri reazione

## ESPLORAZIONE

**OP**  *-su-6*

Origliare alle porte  
(1-su-6 o per classe)

**AP**  *-su-6*

Aprire porte incastrate  
(basato su FOR)

**TP**  *-su-6*

Trovare porte segrete  
(1-su-6 o per classe)

**CT**  *-su-6*

Cercare trappole  
(1-su-6 o per classe)

## ABILITÀ E ARMI

## MOVIMENTO

**Vi**

Viaggio:  
km/giorno

**Es**

Esplorazione:  
metri/turno

**In**

Incontro:  
metri/round

## LINGUE

Alfabetizzato

# EQUIPAGGIAMENTO

--

# ARMI & ARMATURA

--

# OGGETTI MAGICI

--

# TESORO

--

# NOTE

*Incantesimi, cavalcature, seguaci,  
aree esplorate, indizi*

--

# MONETE

<b>MP</b>	
<b>MO</b>	
<b>ME</b>	
<b>MA</b>	
<b>MR</b>	

# INGOMBRO

*(Opzionale)*

<b>TE</b>		<i>Peso del tesoro &amp; delle monete</i>
<b>EQ</b>		<i>Peso di armi, armature &amp; equipaggiamento</i>
<b>+</b>		<i>Peso totale trasportato (max=1.600 monete)</i>

<b>PX</b>		<i>Punti esperienza</i>
-----------	--	-------------------------

<b>Prox</b>		<i>Punti esperienza per il prossimo livello</i>
<b>%</b>		<i>Requisito primario modificatore ai PX</i>