

**Nome**

**Nazionalità**

**Grado**

**Archetipo**

**Background**

**Peculiarità**

**Verità e Cicatrici Personali**

--	--	--	--	--

**Stress**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Coraggio**

**Traumi**

--	--	--

**Armatura**

**Lingue**

**Punti Sorte**

Attributo	AGILITÀ	CONSAPEVOL.	COORDINAZ.	INTELLETTO	VIGORE	VOLONTÀ
VALORE						
BONUS ALLO STRESS						

Abilità	GRADO	FOCUS
ACCADEMIA		Arte, Crittografia, Finanza, Lingue, Occultismo, Scienza, Storia
ATLETICA		Addestramento Fisico, Arrampicata, Corsa, Lancio, Nuoto, Sollevamento Pesì
ATTENZIONE		Istinto, Olfatto e Gusto, Udito, Vista
DETERMINAZIONE		Disciplina, Immunità, Tempra
FURTIVITÀ		Furtività Rurale, Furtività Urbana, Mimetismo, Travestimenti
INGEGNERIA		Architettura, Elettronica, Esplosivi, Ingegneria Bellica, Ingegneria Meccanica
MEDICINA		Chirurgia, Farmacologia, Malattie Infettive, Primo Soccorso, Psichiatria, Tossicologia
PERSUASIONE		Allusioni, Fascino, Inganni, Intimidazione, Invocazioni, Negoziazione, Retorica
SCONTRO		Armi Insolite, Armi da Mischia, Armi Pesanti, Combattimento Ravvicinato, Corpo a Corpo, Fucili, Pistole, Senso del Pericolo
SOPRAVVIVENZA		Affinità Animale, Caccia, Misticismo, Orientamento, Raccolta, Seguire Tracce
TATTICA		Aeronautica, Comando, Esercito, Marina, Operazioni Segrete, Progetti Tecnici
VEICOLI		Automobili, Carri Armati, Imbarcazioni, Moto, Veicoli Pesanti, Velivoli



## Equipaggiamento di Rilievo


## Armi

NOME	FOCUS	GITTATA	STRESS	RAFFICA	TAGLIA	QUALITÀ

## Biografia

--

## Talenti

NOME	PAROLE CHIAVE	EFFETTO



**Incantesimi**

**Potere**

NOME	ABILITÀ	DIFFICOLTÀ	COSTO	DURATA	EFFETTO	MOMENTUM