



APPUNTAMENTI DIGITALI SUL FILO DEL RASOIO

Scritto e Progettato da James Hutt e J Gray • **Redazione** J Gray • **Direzione Artistica** Jaye Kovach
Direzione Commerciale Lisa Pondsmith • **Impaginazione** J Gray

Traduzione Francesco Castelli • **Revisione** Marta Palvarini • **Impaginazione** Erica Viotto • **Proofreading** Alberto Orlandini

Copyright © 2022 di R. Talsorian Games, Inc., Cyberpunk è un marchio registrato di CD Projekt Red S.A. Tutti i diritti riservati in base alla Convenzione Universale sul Diritto d'Autore. Tutte le situazioni, governi e personaggi rappresentati sono fittizi. Ogni somiglianza senza intento satirico è puramente casuale.

APPUNTAMENTI DIGITALI SUL FILO DEL RASOIO

DATEPATH? COS'È?

Questo documento presenta un sistema per generare primi appuntamenti nella Night City di **Cyberpunk RED**! Il Datepath è al tempo stesso una raccolta di suggerimenti e un generatore di PNG secondari. Si può usarlo per creare interludi durante la partita, prendersi una pausa dalla vita sul filo del rasoio, oppure aggiungere un po' di pepe all'esistenza dei Personaggi tra una sessione e l'altra!

PERCHÉ DOVREI LASCIARE CHE I MIEI GIOCATORI USINO IL DATEPATH?

Egregi Gamemaster,

avete esaurito ogni possibile ramificazione dalle relazioni ottenute dai vostri Giocatori durante la Creazione dei Personaggi? Fors è tempo che ne esplorino di nuove. Per quei Personaggi che non hanno ottenuto alcun amico o nemico, il Datepath offre nuove occasioni di metterli di fronte al loro grande amore (o a un pessimo appuntamento). Non preoccupatevi, il Datepath non rompe il gioco. Anzi, per GM esperti come voi, aggiungere ulteriori alleati (o semplici conoscenti!) alla storia significa disporre di molti nuovi avversari secondari e possibili agganci per avventure da sfruttare per divertirsi.

Buona fortuna con i vostri appuntamenti,
James Hutt
Sindaco di Balance Town

THE Garden Dating

Sei **solo**? Gli Edgerunner più **HOT**
di Night City vogliono **incontrarti!!!**

Grazie al nostro monopolio sui dati della
Rete, pianificare il weekend con **Garden**
Dating è facile quanto contare fino a 3!

1. L'algoritmo trova possibili match in base alla vostra cronologia

2. Profili ottimizzati per Parole Chiave: poco testo per appuntamenti **facili!**

3. Collegati oggi con il tuo **input** o **output** ideale!



ZIGGURAT
Il nostro monopolio sui dati è
il vostro monopolio sull'amore.

APPUNTAMENTI DIGITALI SUL FILO DEL RASOIO

DATEPATH

HAI UN MATCH!

► **Parole Chiave** ◀

**Quali sono le due Parole Chiave che il tuo Garden ha usato per descriversi?
Tirare 2d100.**

1d100	Parola Chiave	1d100	Parola Chiave
1-2	A Caccia	51-52	Indipendente
3-4	Adorabile	53-54	Intelligente
5-6	Affascinante	55-56	Leale
7-8	Affettuoso	57-58	Media
9-10	Ambizioso	59-60	Meditech
11-12	Amorevole	61-62	Modesto
13-14	Appassionato	63-64	Netrunner
15-16	Athletico	65-66	Nomade
17-18	Audace	67-68	Ottimista
19-20	Avventuroso	69-70	Pasticceria
21-22	Bevitore	71-72	Paziente
23-24	Buongustaio	73-74	Perspicace
25-26	Coraggioso	75-76	Pesca
27-28	Corporativo	77-78	Premuroso
29-30	Corridore	79-80	Razionale
31-32	Creativo	81-82	Rispettoso
33-34	Cuoco	83-84	Rocker
35-36	Divertente	85-86	Silenzioso
37-38	Elflines Online	87-88	Solitario
39-40	Escursionismo	89-90	Speranzoso
41-42	Fixer	91-92	Spontaneo
43-44	GdR da Tavolo	93-94	Sport
45-46	Giardinaggio	95-96	Tecnico
47-48	Gran Lavoratore	97-98	Tutore dell'Ordine
49-50	In Forma	99-100	Virtuoso

Ora scegli il nome proprio del tuo Garden! Tutto il resto lo scoprirai al primo appuntamento! [Vai a Dove Incontri il tuo Garden?]

DATA

Il GM è libero di modificare, aggiungere e togliere le Parole Chiave per adattare la lista alla sua campagna.

DATA

Il Garden della Ziggurat è la più grande piattaforma di media sharing nel Data Pool di Night City.

Garden Dating è l'ultima novità tra i suoi servizi. Una volta creato un profilo, è possibile navigare tra quelli degli altri utenti, guidati dai potenti algoritmi della Ziggurat, alla ricerca di un Garden. Oppure si può aspettare che qualche curioso ti contatti.

Per maggiori informazioni sulla Ziggurat, CPRED PAG. 290.

APPUNTAMENTI DIGITALI SUL FILO DEL RASOIO

► Dove Incontri il tuo Garden? ◀

Tira pari o dispari e poi 1d10 per scoprire dove incontri il tuo Garden!

DATA

Per maggiori informazioni su questi quartieri di Night City, CPRED PAG. 295.

PARI

1d10	Luogo
1	Base Militare Norcal (VAI A PAG. 4)
2	Watson Development (VAI A PAG. 5)
3	New Westbrook (VAI A PAG. 5)
4	Morro Rock (VAI A PAG. 5)
5	Zona Dirigenziale (VAI A PAG. 6)
6	Zona Industriale Heywood (VAI A PAG. 6)
7	Heywood (Santo Domingo) (VAI A PAG. 6)
8	Rancho Coronado (VAI A PAG. 7)
9	Outskirts (VAI A PAG. 7)
10	Perimetro Reclamato (VAI A PAG. 7)

DISPARI

1d10	Luogo
1	Little Europe (VAI A PAG. 8)
2	Upper Marina (VAI A PAG. 8)
3	Distretto Universitario (VAI A PAG. 8)
4	Little China (VAI A PAG. 9)
5	Vecchia Japantown (VAI A PAG. 9)
6	La Valle (VAI A PAG. 9)
7	Vecchia Zona di Combattimento (VAI A PAG. 10)
8	South Night City (VAI A PAG. 10)
9	Zona Calda (VAI A PAG. 10)
10	Pacifica Playground (VAI A PAG. 11)

[Vai a Che Tipo di Appuntamento?]

CHE TIPO DI APPUNTAMENTO?

Ogni quartiere di Night City offre una diversa selezione di divertimenti. Tira sulla tabella appropriata per determinare cosa farete insieme!

► Base Militare Norcal ◀

È probabile che il tuo Garden sia legato alla Militech. Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Avete sfogato il nervosismo da primo appuntamento al poligono.
2	Un percorso a ostacoli con le funi? Interessante.
3	Il cibo della base è sorprendentemente buono.
4	Avete guardato insieme un'esercitazione.
5	Avete visto un film nel cinema della base.
6	Ti ha portato alla più folle sessione di paintball della tua vita.

[Vai a Com'è Andata?]

APPUNTAMENTI DIGITALI SUL FILO DEL RASOIO

▶ Watson Development ◀

Il tuo Garden potrebbe essere legato a Petrochem o SovOil. Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Festa nella hall di un megaedificio in costruzione.
2	Siete andati al Museo del Petrolio della SovOil.
3	Un picnic corporativo nel parco vicino al Watson Central Cubelife.
4	Siete stati a un'Izakaya nel distretto di Kabuki.
5	Sorpresa! Vi siete incontrati all'ingresso della Monorotaia ad Alta Sicurezza.
6	Avete partecipato alla manifestazione organizzata dal Rocker locale Lucius Rhyne.

[Vai a Com'è Andata?]

▶ New Westbrook ◀

Forse il tuo Garden è legato a Rocklin Augmentics o Network 54. Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Avete fatto parte del pubblico in studio per uno show di Network 54.
2	Siete andati alla corsa sui pattini vicino alla 1ª Caserma dei Pompieri.
3	Serata di gala organizzata dalla Rocklin Augmentics nel suo campus.
4	Arrampicata lungo la scogliera sotto gli uffici della WorldSat.
5	Avete inseguito uno sfuggente furgone-ristorante.
6	Un drink al Bar dei Dirigenti

[Vai a Com'è Andata?]

▶ Morro Rock Date ◀

Corri a prendere il traghetto! Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Avete guardato un test delle colossali porte d'acciaio della Catapulta Elettromagnetica Orbitale.
2	Il posto migliore per guardare i fuochi artificiali.
3	Pranzo alla mensa degli impiegati della Orbital Air.
4	Ti ha detto di avere una barca attraccata a Morro Rock.
5	Uscita a quattro con un membro della sua Famiglia.
6	Posti in prima fila per un combattimento illegale sotto il cantiere della Catapulta Elettromagnetica.

[Vai a Com'è Andata?]

APPUNTAMENTI DIGITALI SUL FILO DEL RASOIO

► Zona Dirigenziale ◀

Il tuo Garden è pieno di soldi, forse un Corporativo in ascesa. Tira 1d6.

DATA

Vi serve ispirazione per altri bar, club o ristoranti? Date un'occhiata a 20 Luoghi Caldi di Night City nel Cyberpunk RED Data Pack.

1d6	Appuntamento
1	Ti piace il golf?
2	Una partita a tennis su un campo di vera erba?
3	Brunch nel locale preferito del tuo Garden.
4	Festa in piscina in una McMansion della Beaverville.
5	Un drink nella business lounge del Country Club.
6	Festa in maschera nella magione di un Corporativo morto di recente.

[Vai a Com'è Andata?]

► Zona Industriale Heywood ◀

Il tuo Garden potrebbe avere legami con la Zhirafa. Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Vuole mostrarti il suo ultimo capolavoro di arte urbana.
2	Laser tag nel Parco Uffici della Zhirafa.
3	Qualcuno ha ricavato uno speakeasy saldando insieme dei container.
4	Un concerto di musica industrial nella zona industriale.
5	C'è un posto che fa dell'ottimo teriyaki dove vado sempre.
6	La carneficina di uno scontro tra droni. Tutti quei poveri GRAF3...

[Vai a Com'è Andata?]

► Heywood (Santo Domingo) ◀

È probabile che il tuo Garden abbia amici tra i Nomadi. Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	C'è una festa di strada e tutti ci vanno.
2	Ubriachiamoci di Smash al Metalstorm.
3	Gli Aldecaldo hanno organizzato un barbecue.
4	Una corsa in moto insieme?
5	Mia nonna fa il miglior mole poblano al mondo.
6	C'è una festa stasera all'East Cargo Village.

[Vai a Com'è Andata?]

APPUNTAMENTI DIGITALI SUL FILO DEL RASOIO

► Rancho Coronado ◀

Il tuo Garden potrebbe essere un Corporativo di basso livello. Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Colazione in un negozio di pancake.
2	Mi troverai al parco con il mio cane assolutamente autentico.
3	Facciamoci un drink al pub locale.
4	Mani-pedicure al mercato rionale.
5	Hai mai partecipato a un LARP?
6	Wurstel arrosto alla grigliata aziendale.

[Vai a Com'è Andata?]

► Sobborghi ◀

Il tuo Garden è, probabilmente, un Nomade. Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Facciamoci una camminata!
2	La Famiglia mi ha prestato il girocottero.
3	Andare per funghi è divertente, giuro!
4	Hai mai provato a tirare con l'arco?
5	Fuoripista nelle badlands!
6	Dice di sapere dove si trova una cascata nascosta.

[Vai a Com'è Andata?]

► Perimetro Reclamato ◀

È probabile che il Garden sia un Reclamatore. Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Bowling in un edificio abbandonato.
2	Speleologia urbana.
3	Un paio di miei amici si beccano più tardi. Ci uniamo a loro?
4	Abbiamo trovato dei vecchi petardi. Ti va di lanciaarli contro le auto abbandonate?
5	Tacos al furgone di un mio amico.
6	Ci troviamo al diner ventiquattrore.

[Vai a Com'è Andata?]

APPUNTAMENTI DIGITALI SUL FILO DEL RASOIO

▶ Little Europe ◀

È possibile che il tuo Garden sia legato alla Continental Brands o alla Danger Gal. Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Corso di Cucina con il Kibble alla Oasis Megamart.
2	Una preghiera alla Chiesa dei Santi Angeli.
3	Una serata di follia allo Short Circuit.
4	Una corsa di go-kart rosa shocking negli uffici della Danger Gal.
5	Una bella cena in stile italiano.
6	Un bicchiere vino nella lounge sul tetto di Camden Court, che domina Night City.

[Vai a Com'è Andata?]

▶ Upper Marina ◀

Forse il tuo Garden è legato alla Ziggurat. Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Andiamo alla partita allo Stadio McCartney.
2	Affittate una moto d'acqua per godervi la baia.
3	Siete tra il pubblico a una conferenza stampa/sfilata di moda della Ziggurat.
4	Vi bevete un Johnny Silverhand all'Afterlife.
5	Passate la giornata a girare in macchina come turisti. Speriamo che il motore regga...
6	Andiamo a pescare!

[Vai a Com'è Andata?]

▶ Distretto Universitario ◀

Il tuo Garden lavora o studia all'università, oppure è legato alla Biotechnica. Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Una festa folle fuori dal campus, alla University Cargo Bay.
2	Che ne pensi di una passeggiata nel verde a Lake Park?
3	Una visita al museo vivente della Biotechnica, l'unica serra geodetica aperta al pubblico.
4	Vuole mostrarti il suo nuovo progetto di ricerca.
5	Gara di mangiata. Riuscirai a finire il Mega Kibbledog e vincere una maglietta?
6	Concerto al campus tenuto dal dipartimento di musica.

[Vai a Com'è Andata?]

APPUNTAMENTI DIGITALI SUL FILO DEL RASOIO

▶ Little China Date ◀

Questa è la Zona di Combattimento! Sii pronto a tutto! Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Un drink al Forlorn Hope.
2	Giro per negozi e street food.
3	Un bel massaggio di coppia.
4	Un giro al negozio dell'usato.
5	È domenica mattina, è ora dei dim sum!
6	Andate insieme al Mercato Notturmo.

[Vai a Com'è Andata?]

▶ Vecchia Japantown ◀

Meglio indossare una corazza a questo appuntamento. Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Un picnic con vista sulla Zona Calda.
2	"Sushi" su nastro trasportatore.
3	Karaoke in un edificio completamente in cemento, con un'ottima acustica.
4	Vuole presentarti il suo migliore amico.
5	Guardate una grande parata e vi godete l'atmosfera.
6	Il padre del tuo Garden vuole conoscerti.

[Vai a Com'è Andata?]

▶ La Valle ◀

Il tuo Garden è, probabilmente, un Corporativo o un Tutore dell'Ordine. Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Andate a ballare al Club Atlantis.
2	Ti fa fare una visita guidata al municipio.
3	Vi godete l'happy hour in un bar Eccellente.
4	Recuperate del pane fresco alla panetteria locale. Cazzo se è buono!
5	Presenziate a una raccolta fondi per un politico.
6	Serata all'opera.

[Vai a Com'è Andata?]

APPUNTAMENTI DIGITALI SUL FILO DEL RASOIO

► Vecchia Zona di Combattimento ◀

Forse non è una buona idea... Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Il Jessie James Kosher Deli vale il rischio.
2	Salite sul tetto di un palazzo abbandonato per godervi la vista.
3	Il massimo del romanticismo, sparare con un lanciagranate a pile di spazzatura.
4	Porta le tue bombolette, andiamo a graffiare.
5	Aiuti il tuo Garden a sistemare il suo giardino pensile abusivo.
6	Bighellonate per un centro commerciale abbandonato.

[Vai a Com'è Andata?]

► South Night City ◀

Il tuo Garden potrebbe far parte di una gang o avere amici in una di esse. Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Andate a pranzo dopo che il vostro Garden si è fatto tatuare.
2	Tintarella in spiaggia.
3	Entrate di nascosto a Playland by the Sea con una barca.
4	Il tuo Garden vuole presentarti la sua intera gang.
5	Vi fate un drink in un bar per vecchi Nomadi di Mare.
6	Musica dal vivo in una palestra abbandonata.

[Vai a Com'è Andata?]

► Zona Calda ◀

Hai sempre voluto uscire con uno Scavver? Questa è la tua occasione! Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Giro storico delle rovine.
2	Notte di follia al Totentanz.
3	Entrate in un vecchio edificio corporativo.
4	Aiuti il tuo Garden a recuperare un qualche pezzo di tecnologia d'epoca.
5	Andate a una gara di macchine leggermente radioattiva.
6	Cena a base di razioni militari sotto un bel cielo rosso.

[Vai a Com'è Andata?]

APPUNTAMENTI DIGITALI SUL FILO DEL RASOIO

► Pacifica Playground ◀

Il massimo del divertimento senza lasciare Night City. Tira 1d6.

1d6	Appuntamento
1	Il tuo Garden ti fa provare la sua brandance preferita.
2	Picnic nel parcheggio di Playland by the Sea.
3	Giro per il backstage della Sala Concerti Holostravaganza di Playland by the Sea.
4	A caccia di conchiglie (e bossoli) sulla spiaggia.
5	Giro di giostre e cena con il Pineapple Madness Kibble, che si trova solo a Playland by the Sea.
6	Gara di drag race lungo il molo.

[Vai a Com'è Andata?]

COM'È ANDATA?

L'appuntamento è finito, ma è stato bello o solo strano? Tira 1d10.

Con 1-4 è stato un Bell'Appuntamento. [Vai a Un Bell'Appuntamento: Inizio]

Con 5-8 è stato uno Strano Appuntamento. [Vai a Uno Strano Appuntamento: Inizio]

Con 9-10 sei stato piantato in asso. Il tuo Garden non si è presentato e non saprai mai perché. Puoi ricominciare dall'inizio o non uscire con nessuno per un po'.

► Un Bell'Appuntamento: Inizio ◀

Comincia bene! Hai un buon presentimento. Tira 1d6.

1d6	Il Tuo Garden...
1	Ti fa scoprire qualcosa di più su di lui o lei. Tira sulla Tabella delle Parole Chiave (PAG. 3) fino a ottenerne una nuova.
2	Ti racconta di un suo amico. Tira sulla Tabella degli Amici (CPRED PAG. 51).
3	Ti parla del suo lavoro come Edgerunner. Tira sulle Tabelle del Background appropriate (CPRED PAG. 54-69).
4	Scopre subito di avere qualcosa in comune con te.
5	Ha un tratto positivo (a tua scelta) che non risultava dal profilo.
6	È molto attraente, forse una bioscultura.

[Vai a Un Bell'Appuntamento: Svolgimento]

APPUNTAMENTI DIGITALI SUL FILO DEL RASOIO

► Un Bell'Appuntamento: Svolgimento ◀

Tutto sta andando bene! Continua! Tira 1d6.

1d6	Il Tuo Garden...
1	Ti fa scoprire di più su di lui o lei. Tira sulla Tabella della Parole Chiave (PAG. 3) fino a ottenerne una nuova.
2	Si sfoga parlando di un suo nemico. Tira sulla Tabella dei Nemici (CPRED PAG. 51).
3	Ti parla di una sua vecchia relazione. Tira 1d10. Se il risultato è pari è finita bene. Se è dispari tira sulla Tabella della Tragica Storia d'Amore (CPRED PAG. 52).
4	Ti rivela qualcosa sulla sua famiglia. Tira sulla Tabella del Background Familiare (CPRED PAG. 49).
5	Ti sorprende con un regalo da 20€ (Comune), scelto dal GM.
6	Parla poco e ti ascolta per tutto il tempo.

[Vai a Un Bell'Appuntamento: Fine]

► Un Bell'Appuntamento: Fine ◀

Davvero un magnifico appuntamento! Come finisce? Tira 1d6.

1d6	Il Tuo Garden...
1	Ti confida il suo obiettivo nella vita. Tira sulla Tabella dello Scopo nella Vita (CPRED PAG. 53).
2	Ti dà un consiglio utile deciso dal GM.
3	Ti dice a cosa tiene e quali sono le sue convinzioni. Tira su Motivazioni e Rapporti (CPRED PAG. 48).
4	Dice che gli piaci davvero e vuole un altro appuntamento. Passa direttamente a Il Seguito a PAG. 15.
5	Ti fa scoprire uno dei suoi più grandi talenti (il GM sceglie un'Abilità in cui ha una Base di 16).
6	Se ne va troppo presto perché tu possa scoprire altro!

[Vai a Un Bell'Appuntamento: Solo Che...]

COS'È SUCCESSO IL WEEKEND SCORSO? LEI ARRIVA, OK... ED È GIÀ UN BEL BONUS... MA NON ERA LA TIPA DEL PROFILO. NON CI SOMIGLIAVA NEANCHE. MI DICE CHE SI È BUTTATA NELLA BIOSCULTURA ESOTICA, UN VERO PECCATO. SONO ALLERGICO AI GATTI.

— MARK DI LITTLE EUROPE

APPUNTAMENTI DIGITALI SUL FILO DEL RASOIO

► Un Bell'Appuntamento: Solo Che... ◀

Persino gli appuntamenti migliori possono nascondere qualche inghippo. Tira un dado.

Se il risultato è pari, non è accaduto nulla di strano [vai a *Valutazione Finale*].

Se è dispari, tira 1d10.

1d10	Il Tuo Garden...
1	Mangia in modo strano.
2	Risponde due volte alle chiamate dei suoi genitori durante il vostro appuntamento.
3	Parla del suo ex... continuamente.
4	Ha i vestiti molto sporchi e non sembra importargliene.
5	Riceve molte chiamate sul suo Agent durante l'appuntamento.
6	Non lascia alcuna mancia.
7	Ti mente riguardo qualcosa di sé (decidi tu cosa).
8	Arriva con mezz'ora di ritardo.
9	All'inizio dell'appuntamento credeva tu fossi qualcun altro.
10	Durante l'appuntamento si stava ancora riprendendo da una ferita da proiettile.

[Vai a *Valutazione Finale*]

► Uno Strano Appuntamento: Inizio ◀

Qui c'è decisamente qualcosa di strano. Tira 1d6.

1d6	Il Tuo Garden...
1	Ti racconta delle sue ultime tre tragiche storie d'amore. Tira tre volte sulla Tabella della Tragica Storia d'Amore (CPRED PAG. 52).
2	Non è la stessa persona che appare nella foto del profilo.
3	È accompagnato da un amico per l'occasione. Tira sulla Tabella degli Amici per scoprire chi è (CPRED PAG. 51).
4	Indossa qualcosa di molto strano, persino per gli standard di Night City.
5	È affiliato a una gang (scelta dal GM) e si presenta indossandone i colori.
6	Ha un sacco di cyberware... persino troppo... e sembra mandare scintille.

[Vai a *Uno Strano Appuntamento: Svolgimento*]

APPUNTAMENTI DIGITALI SUL FILO DEL RASOIO

► Uno Strano Appuntamento: Svolgimento ◀

Che cazzo sta succedendo qui? Tira 1d6.

1d6	Il Tuo Garden...
1	Va un attimo in bagno... e non torna. Puoi ricominciare dall'inizio o non uscire con nessuno per un po'.
2	Provoca uno scontro e vi mette fine in fretta. Ha una Base di 16 in un'Abilità di combattimento scelta dal GM.
3	Non ti fa scoprire nulla su di lui o lei, perché passa tutto il tempo attaccato all'Agent.
4	Adora lo Smash... persino troppo. Forse anche la Synthcoke, ma non ne hai certezza.
5	Ti parla di tre dei suoi peggiori nemici. Tira tre volte sulla Tabella dei Nemici [CPRED PAG. 51].
6	Parla per tutto il tempo della sua famiglia, dandoti un sacco d'informazioni. Tira sulla Tabella del Background Familiare [CPRED PAG. 49] e su quella della Crisi Familiare [CPRED PAG. 50].

[Vai a Uno Strano Appuntamento: Fine]

► Uno Strano Appuntamento: Fine ◀

Questo appuntamento passerà alla storia! Come finisce? Tira 1d6.

1d6	Il Tuo Garden...
1	Dice che gli piaci davvero e vuole un altro appuntamento. Passa direttamente al Seguito a PAG. 15.
2	Ti fa scoprire a cosa tiene e cosa pensa. Tira su Motivazioni e Rapporti [CPRED PAG. 48].
3	Insiste per mostrarti il suo portafortuna. Tira sulla Tabella dell'Oggetto a Cui Tieni di Più [CPRED PAG. 48].
4	Ti dà un consiglio utile deciso dal GM.
5	Ti regala 50€ in Droghe di Strada e/o Munizioni, a scelta del GM.
6	Se ne va troppo troppo presto perché tu possa scoprire altro!

[Vai a Valutazione Finale]

Cos'è successo il weekend scorso? BEH, SONO ANDATA ALL'APPUNTAMENTO CON MARK E SEMBRAVA ANDARE TUTTO BENE, MA C'ERA UNA COSA STRANA: ERA MOLTO PIÙ TIMIDO DI QUANTO MI ASPETTASSI E, TI GIURO, PIÙ ROSSO DI UN SYNTH-POMODORO DELLA BIOTECHNICA. HA CONTINUATO A GRATTARSI PER TUTTO IL TEMPO, PROPRIO TUTTO... CAZZO, BABY, BADA ANCHE UN PO' A ME. NON LO SO, SORELLA, CREDEVO CHE IL MIO NUOVO LOOK GLI SAREBBE PIACIUTO.

— TORA DEL DISTRETTO UNIVERSITARIO

APPUNTAMENTI DIGITALI SUL FILO DEL RASOIO

VALUTAZIONE FINALE

L'appuntamento è finito. È il momento di vedere cosa succederà.

► Un Altro Appuntamento? ◀

Con un risultato pari, il tuo Garden promette di contattarti di nuovo per un altro appuntamento.

[Vai a Il Seguito]

Se è dispari, non gli piaci e non ti richiama. Puoi ricominciare da capo o non uscire con nessuno per un po'.

► Il Seguito ◀

Tira 1d10.

Con 1-8 ti richiama.

[Vai a L'Inizio di una Nuova Storia?]

Con 9-10 ti pianta in asso e non hai più notizie del tuo Garden, almeno per quel secondo appuntamento... ma fai attenzione, Night City può rivelarsi molto più piccola di quanto sembra!

► L'Inizio di una Nuova Storia? ◀

Quel che succede ora dipende solo da te e dal GM!

Questo nuovo amore fiorirà? O finirà per appassire?

Comunque vada: buon San Valentino, choomba!

