

NOME PERSONAGGIO

PE ATTUALI

PE AL PROSSIMO LIV.

ORIGINE

LIVELLO

FORZA PERCEZIONE COSTITUZIONE CARISMA INTELLIGENZA AGILITÀ FORTUNA

S P E C I A L

ABILITÀ

NOME	SPEC	GRADO
Armi a Energia [PER]	<input type="checkbox"/>	
Armi Leggere [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Armi da Mischia [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Armi Pesanti [COS]	<input type="checkbox"/>	
Atletica [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Commercio [CAR]	<input type="checkbox"/>	
Esplosivi [PER]	<input type="checkbox"/>	
Furtività [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Lanciare [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Medicina [INT]	<input type="checkbox"/>	
Oratoria [CAR]	<input type="checkbox"/>	
Pilotare [PER]	<input type="checkbox"/>	
Riparare [INT]	<input type="checkbox"/>	
Scassinare [PER]	<input type="checkbox"/>	
Scienza [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Senza Armi [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Sopravvivenza [COS]	<input type="checkbox"/>	

COMBATTIMENTO

DANNO IN MISCHIA

DIFESA

INIZIATIVA

RD VELENO

TESTA (1-2)

RD Fisica	<input type="text"/>	RD Rad.	<input type="text"/>
RD Ener.	<input type="text"/>	PS	<input type="text"/>

BRACCIO SINISTRO (9-11)

RD Fisica	<input type="text"/>	RD Rad.	<input type="text"/>
RD Ener.	<input type="text"/>	PS	<input type="text"/>

BRACCIO DESTRO (12-14)

RD Fisica	<input type="text"/>	RD Rad.	<input type="text"/>
RD Ener.	<input type="text"/>	PS	<input type="text"/>

TORSO (3-8)

RD Fisica	<input type="text"/>	RD Rad.	<input type="text"/>
RD Ener.	<input type="text"/>	PS	<input type="text"/>

GAMBA SINISTRA (15-17)

RD Fisica	<input type="text"/>	RD Rad.	<input type="text"/>
RD Ener.	<input type="text"/>	PS	<input type="text"/>

GAMBA DESTRA (18-20)

RD Fisica	<input type="text"/>	RD Rad.	<input type="text"/>
RD Ener.	<input type="text"/>	PS	<input type="text"/>

ARMI

NOME	ABILITÀ	NB	SPEC	DANNO	EFFETTI	TIPO	CADENZA	GITTATA	QUALITÀ	MUNIZIONI	PESO
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								

