

NOME PERSONAGGIO

PE ATTUALI

PE AL PROSSIMO LIV.

ORIGINE

LIVELLO

FORZA PERCEZIONE COSTITUZIONE CARISMA INTELLIGENZA AGILITÀ FORTUNA

S P E C I A L

ABILITÀ

| NOME | SPEC | GRADO |
|-----------------------|--------------------------|-------|
| Armi a Energia [PER] | <input type="checkbox"/> | |
| Armi Leggere [AGI] | <input type="checkbox"/> | |
| Armi da Mischia [FOR] | <input type="checkbox"/> | |
| Armi Pesanti [COS] | <input type="checkbox"/> | |
| Atletica [FOR] | <input type="checkbox"/> | |
| Commercio [CAR] | <input type="checkbox"/> | |
| Esplosivi [PER] | <input type="checkbox"/> | |
| Furtività [AGI] | <input type="checkbox"/> | |
| Lanciare [AGI] | <input type="checkbox"/> | |
| Medicina [INT] | <input type="checkbox"/> | |
| Oratoria [CAR] | <input type="checkbox"/> | |
| Pilotare [PER] | <input type="checkbox"/> | |
| Riparare [INT] | <input type="checkbox"/> | |
| Scassinare [PER] | <input type="checkbox"/> | |
| Scienza [INT] | <input type="checkbox"/> | |
| Senza Armi [FOR] | <input type="checkbox"/> | |
| Sopravvivenza [COS] | <input type="checkbox"/> | |

COMBATTIMENTO

DANNO IN MISCHIA

DIFESA

INIZIATIVA

RD VELENO

OTTICA (1-2)

| | | | |
|-----------|----------------------|---------|----------------------|
| RD Fisica | <input type="text"/> | RD Rad. | <input type="text"/> |
| RD Ener. | <input type="text"/> | PS | <input type="text"/> |

BRACCIO 1 (9-11)

| | | | |
|-----------|----------------------|---------|----------------------|
| RD Fisica | <input type="text"/> | RD Rad. | <input type="text"/> |
| RD Ener. | <input type="text"/> | PS | <input type="text"/> |

BRACCIO 2 (12-14)

| | | | |
|-----------|----------------------|---------|----------------------|
| RD Fisica | <input type="text"/> | RD Rad. | <input type="text"/> |
| RD Ener. | <input type="text"/> | PS | <input type="text"/> |

CORPO PRINCIPALE (3-8)

| | | | |
|-----------|----------------------|---------|----------------------|
| RD Fisica | <input type="text"/> | RD Rad. | <input type="text"/> |
| RD Ener. | <input type="text"/> | PS | <input type="text"/> |

BRACCIO 3 (15-17)

| | | | |
|-----------|----------------------|---------|----------------------|
| RD Fisica | <input type="text"/> | RD Rad. | <input type="text"/> |
| RD Ener. | <input type="text"/> | PS | <input type="text"/> |

PROPULSORE (18-20)

| | | | |
|-----------|----------------------|---------|----------------------|
| RD Fisica | <input type="text"/> | RD Rad. | <input type="text"/> |
| RD Ener. | <input type="text"/> | PS | <input type="text"/> |

PUNTI FORTUNA

ARMI

| NOME | ABILITÀ | NB | SPEC | DANNO | EFFETTI | TIPO | CADENZA | GITTATA | QUALITÀ | MUNIZIONI | PESO |
|------|---------|----|--------------------------|-------|---------|------|---------|---------|---------|-----------|------|
| | | | <input type="checkbox"/> | | | | | | | | |
| | | | <input type="checkbox"/> | | | | | | | | |
| | | | <input type="checkbox"/> | | | | | | | | |
| | | | <input type="checkbox"/> | | | | | | | | |
| | | | <input type="checkbox"/> | | | | | | | | |

