



# *Gioco delle Venti Domande*

Puoi utilizzare questo modulo per registrare il Gioco delle Venti Domande adattato a NAVIGAVIA e prendere note (vedi 7TH SEA, pag. 134 e NAVIGAVIA, pag. 146)

1. Da quale Nazione proviene l'Eroe?

---

2. Come descriveresti fisicamente l'Eroe?

---

3. L'Eroe ha modi di fare ricorrenti?

---

4. Qual è la motivazione principale dell'Eroe?

---

5. Quali sono la più grande forza e la più grande debolezza dell'Eroe?

---

6. Qual è la cosa preferita dall'Eroe? E cosa gli piace meno?

---

7. Che carattere ha l'Eroe?

---

8. Qual è la più grande paura dell'Eroe?

---

9. Qual è la più grande ambizione dell'Eroe? E la sua più grande passione?

---

10. Cosa pensa l'Eroe della sua Nazione?

---

11. L'Eroe ha pregiudizi?

---

12. A chi è leale l'Eroe?

---

13. L'Eroe è innamorato, sposato o fidanzato?

---

14. Che dire della famiglia dell'Eroe?

---

15. Come i suoi genitori descriverebbero l'Eroe?

---

16. Che cosa lo rende un Eroe e lo distingue da un Malvagio?

---

17. Quanto è religioso l'Eroe? Quale setta o confessione segue?

---

18. L'Eroe è membro di una gilda, di un club o di una Società Segreta?

---

19. Che cosa pensa l'Eroe della Stregoneria?

---

20. Quale consiglio daresti a questo Eroe?

---