WARHAMMER THE OLD WORLD ROLEPLAYING GAME

Nome
Stirpe
Carriera

Fato

Massimo | Rimanente

PE

Velocità

Aspetto

Status e Monete

Status

Bronzo
Argento
Oro

Possedute: Spese:

Reimposta a 3 Monete del tuo Status all'inizio dell'avventura.

Caratteristiche e Abilità

Caratteristica	Abilità
AC Abilità di Combattimento	Mischia
	Difesa
AB Abilità Balistica	Tiro
	Lancio
F Forza	Muscoli
	Lavoro
R Resistenza	Sopravvivenza
	Tempra
I Iniziativa	Percezione
	Destrezza
Ag Agilità	Atletica
	Furtività
Ra Ragione	Volontà
	Memoria
Soc Socialità	Comando
	Fascino

Primaria: Fallimenti durante gli Intermezzi:

Saperi

Talenti

Armi

Nome	Portata	Riserva di Dadi	Danno	1m/2m	Tratti

Resilienza

Resistenza + Armatura

Protezione

Ferite

Curate

Condizioni

Barcollante

Averi e Risorse

Contatti

Nome	Legame

NEED GAMES! CUBICLE 7 SEVEN WARHAMMER OFFICIALLY LICENSED

Magia

Livello da Mago

Riserva delle Prove di Magia

Riserva degli Incidenti Magici

Effetti degli Incidenti Magici

Altri Personaggi

Incantesimi

Incantesimo	VL	Bersaglio	Portata	Durata	Memorizzato	Effetto
					☐	
					☐	
					☐	
					☐	
					☐	
					☐	
					☐	
					☐	

Note

Tetro Presagio

Progresso nelle Prove Prolungate

Tracce e Indizi

Favori Dovuti